TRABAJO PRACTICO NÚMERO 1

Nos solicitan crear un programa que maneje una lista de alumnos.

Un alumno posee:

Características

Legajo int lectura/escritura

Nombre string lectura/escritura

Apellido string lectura/escritura

Fecha\_Nacimiento date solo escritura

Fecha\_Ingreso date solo escritura

Edad int solo lectura

Activo boolean lectura escritura

Cant\_Materia\_Aprobadas int solo escritura

Métodos

Antigüedad int Retorna la cantidad de años/meses/días que hace

que el alumno asiste a la institución. El método

posee un parámetro que indica en que unidad

(años, meses, días) se desea el retorno. Para el

cálculo se considera solo año/mes cumplido,

que hace que el alumno acude a la institución.

Par determinar el número de años se considera

la fecha actual y la fecha de ingreso.

Materias\_No\_Aprobadas int

Retorna la cantidad de materias no aprobadas a la fecha sabiendo que la carrera posee 36 Materias y considerando la cantidad de materias aprobadas.

Edad\_De\_Ingreso int

Retorna la edad a la que el alumno ingresó a la institución considerando la fecha de nacimiento

y la fecha de ingreso.

Constructores:

1. Constructor sin parámetros

2. Constructor con todos los parámetros que permiten inicializar las propiedades.

Finalizadores:

1. Que cuando el objeto queda liberado muestre una leyenda indicando el Legajo, Nombre y Apellido del Alumno.

Nos solicitan que la GUI (interfaz gráfica del usuario) permita visualizar la lista de los alumnos ingresados en una lista del tipo DataGridView.

La GUI debe tener botones para:

Agregar un alumno a la lista.

Borrar el alumno seleccionado de la lista.

Modificar el alumno seleccionado de la lista.

La GUI debe tener cajas de texto para ver del alumno seleccionado en la grilla. Estas cajas

de texto se deben actualizar cuando el usuario de desplaza por las filas de la grilla con el

cursor o les hace click

Antigüedad

Materias\_No\_Aprobadas

Edad\_De\_Ingreso

Recursos a considerar para la resolución:

1. Tema Listas de programación 1. Sugerencia: Usar List(of…)

2. Tema Clases, Instancias, Propiedades, Métodos, Constructores, Finalizadores de la

Unidad I de Programación Orientada a Objetos. Sugerencia: Ver el Orientador y la

bibliografía recomendada.

3. Tema DatagridView. Grilla vista el programación 1. Sugerencia: https://docs.micro-

soft.com/es-es/dotnet/framework/winforms/controls/datagridview-control-windows-

forms